

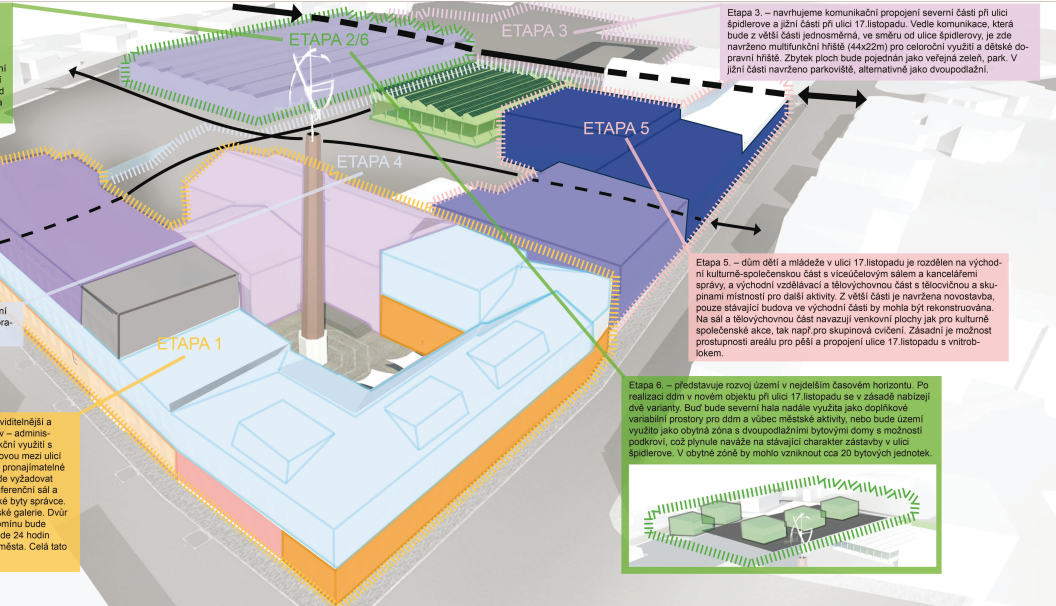
- LEGENDA:**
- REŠENÉ ÚZEMÍ
  - HISTORICKÉ CENTRUM
  - SPORTOVNÍ AREÁL
  - NEMOCNICE
  - ŽELEZNIČNÍ STANICE
  - AUTOBUSOVÁ ZASTÁVKY
  - OBCHODY A SUPERMARKETY
  - SOCIÁLNÍ SLUŽBY
  - SPORTOVNÍ ZAŘÍZENÍ
  - ŠKOLSKÁ ZAŘÍZENÍ
  - KULTURNÍ ZAŘÍZENÍ
  - ÚŘADY A SLUŽBY
  - HOTELY
  - SILNICE II. TŘÍDY
  - SILNICE III. TŘÍDY
  - ŽELEZNICE
  - CYKLOSTEŽKA
  - CYKLOPRAH
  - CYKLOTRASY

**PRINCIPY PŘÍSTUPU**

**Etapa 2.** – navrhujeme dočasná využití severní haly pro potřeby domu dětí a mládeže. Vycházíme z faktu, že tento způsob využití je téměř vždy veřejnou investicí bez návratnosti, tedy je třeba rychlá realizace za přízemně nízkou cenu. Koncept „domu v domě“ předpokládá po vyhlášení a základní opravě střešních ploch umístění lehových demontovatelných dřevěných buněk ve čtyřech skupinách – klubová část, sportovní, kulturní a relaxační se stravováním. Část plochy bude parkově upravena. Hlavní vstup bude ve směru od autobusového nádraží a posléze také od jihu od pášné zóny. Buněk bude možné v budoucnu demontovat a přestěhovat na libovolné jiné místo.

**Etapa 4.** – předmětem úprav bude úprava vnitrobloku a pěší propojení východní a západní části areálu. Jde o chodníky pro pěší, parkové úpravy a realizaci minizoo s využitím torza konstrukce zastřešení haly.

**Etapa 1.** – prioritní pro revitalizaci areálu je obnovení neviditelnější a současné prakticky netepe využitelného komplexu budov – administrativní budovy s objekty ve dvoře. Navrhujeme multifunkční využití s komerčními prostory v přízemí, které zajistí přístup budov mezi ulicí lochmanov a dvorem. Ve 2 np navrhujeme kanceláře, pronajímatelné plochy pro malé střední podnikatele, využití, které nebude vyžadovat velkých investic. Do 3 np hlavní budovy navrhujeme konferenční sál a kanceláře příspěvkových organizací města, případně také byty správců. Do objektu kolny ve dvoře navrhujeme umístění městské galerie. Dvůr bude zpřístupněn, v jižní části restaurace. Na komunu bude umístěna malá větrná elektrárna a webkamera, která bude 24 hodin denně přenášet panoramatický snímek města na webu města. Celá tato část, stejně jako v budoucnu ddm bude wifi free.



**Etapa 3.** – navrhujeme komunikační propojení severní části při ulici špidlerova a jižní části při ulici 17 listopadu. Vedle komunikace, která bude z větší části jednosměrná, ve směru od ulice špidlerovy, je zde navrženo multifunkční hřiště (44x22m) pro celoroční využití a dětské dopravní hřiště. Zbytek ploch bude pojednán jako veřejná zeleně, park. V jižní části navrženo parkoviště, alternativně jako dvoupodlažní.

**Etapa 5.** – dům dětí a mládeže v ulici 17 listopadu je rozdělen na východní kulturně-spoločenskou část s víceúčelovým sálem a kancelářemi správy, a východní vzdělávací a tělovýchovnou část s tělocvičnou a skupinami místními pro další aktivity. Z větší části je navrženo novostavba, pouze stávající budova ve východní části by mohla být rekonstruována. Na sál a tělovýchovnou část navazují venkovní plochy jak pro kulturně-spoločenskou akce, tak například pro skupinová cvičení. Zásadní je možnost propustnosti areálu pro pěší a propojení ulice 17 listopadu s vnitrobloky.

**Etapa 6.** – představuje rozvoj území v nejbližším časovém horizontu. Po realizaci ddm v novém objektu při ulici 17 listopadu se v zásadě nabízejí dvě varianty. Buď bude severní hala nadále využita jako doplněk variabilní prostory pro ddm a vůbec městské aktivity, nebo bude území využito jako obytná zóna s dvoupodlažními bytovými domy s možností podkrovní, což by mohlo navázat na stávající charakter zastavby v ulici špidlerova. V obytné zóně by mohlo vzniknout cca 20 bytových jednotek.

- LEGENDA etap |**
- 1 - etapa první
  - 2 - etapa druhá
  - 3 - etapa třetí
  - 4 - etapa čtvrtá
  - 5 - etapa pátá
  - 6 - etapa šestá

- LEGENDA funkcí |**
- domov dětí a mládeže (DDM)
  - kavárna
  - obchody
  - restaurace
  - školovna DDM/veřejná
  - minizoo/komuna DDM
  - školka
  - okružní zastávka
  - víceúčelový sál DDM
  - galerie

**KONCEPT NÁVRHU |**

ZÁKLADNÍ NOŠNÍ MYŠLENKA NÁVRHU VYCHÁZÍ Z PRINCIPŮ VÝVOJE Tzv. SMART CITY = CHYTRÝCH MĚST. SMART ECONOMY - VYTVAŘÍ PŘÍZNIVÉ PODMÍNKY PRO EKONOMICKÉ FUNKČNOSTI MĚSTA. PROSTORY PRO PODNIKÁNÍ. SMART MOBILITY - ŘEŠÍ PRO OBYVATELE PŘÍSTUPNOSTI DOPRAVNÍ INFRASTRUKTURY, PROSTUPNOSTI PRO PĚŠÍ A MĚSTSKÉ VÁZBY NA HROMADNOU DOPRAVU. SMART ENVIRONMENT - KLÁDE DŮRAK NA Tvorbu A POSILOVÁNÍ MĚSTSKÉ ZELÉNE A ENERGETICKY EFEKTIVNÍ ŘEŠENÍ. SMART PEOPLE - VYTVAŘÍ PODMÍNKY PRO ŽIVOT OBYVATEL VŠECH SOCIÁLNÍCH SKUPIN, VYBĚHNĚNOST SMART LIVING - VYTVAŘÍ PODMÍNKY PRO KVALITNÍ BYDLENÍ A INFRASTRUKTURU PRO NÁVŠTĚVNÍKY MĚSTA. SMART GOVERNANCE - ZAJIŠTĚNÍ DOSTUPNOSTI VEŘEJNÉ SPRÁVY A TRANSPARENTNOSTI.

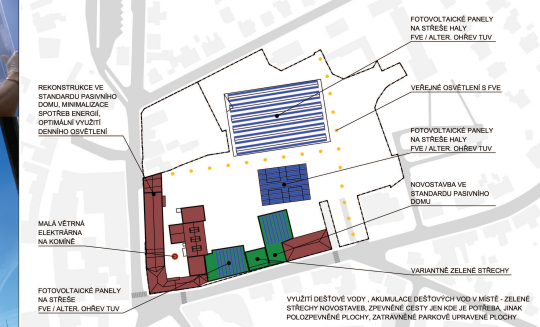
**CELKOVÁ KONCEPCE** PŘEDPOKLÁDÁ ZOHLEDNĚNÍ, KROMĚ PROSTOROVÝCH, TAKÉ EKONOMICKÝCH ASPEKTŮ OBYVNÝCH SVOU PŮSOBU V ŠIRŠÍM VÁZEBNĚM NA CENTRUM MĚSTA. JE O OBYVNÉ ÚZEMÍ, KTERÉ JE NEJLÉPE OPTIMÁLNĚ VYUŽIT, ZAJIŠTIT ŽIVOT ZAPLOUENÍ DO STRUKTURY MĚSTA, VYCHÁZÍME Z TOHO, ŽE FUNKCE PŘEDPOKLÁDÁME V ZADÁNÍ STUDIE VYCHÁZÍ Z KONKRETNÍCH ZNAMENÍ A REÁLNÝCH POTŘEB MĚSTA, PROTO JSME SE JE ŠLAHLI V PRVNÍ RÁDE UMÍSTIT DO EXISTUJÍCÍCH BUDOV. ZA PŘEDPOKLÁDÁ VYHOVUJÍCÍCH DŮSPŮSOBŮCH KLASIFIKOVANÉHO SÉRIOSU BUDOVY U NICH JE ŠLAHLI VYUŽITÍ PROBLEMATIKÉ DELTA DOKALNĚ NĚBO ZROZÁMÍ. NAVRHOVÁME VYUŽITÍ BUD DOČASNĚ NEBO ZROZÁMÍ.

**ŠLAHLI VYHOVUJÍCÍCH ASPEKTŮ JE ZAMĚŘENÍ NA ENERGETICKY EFEKTIVNÍ ŘEŠENÍ.** VYUŽITÍ OBYVNÝCH ZDROJŮ ENERIE A VŠECH NEKOMPENOVANÉ ENERGETICKY ŠETNĚ ŘEŠENÍ. SYMBOLEM ŠLAHLI JE UMÍSTĚNÍ TURBINY VĚTRNÉ ELEKTŘARNY NA VÝŠKLU KOMUNY, ŠLAHLI PŘEDPOKLÁDÁME, KROMĚ KVALITNÍHO TEPELNĚ-TECHNICKÉHO ŘEŠENÍ REKONSTRUKCE, UMÍSTĚNÍ NAVRHOVANÝCH FOTOVOLTAICKÝCH PANELOU NA STŘECHY HAL.

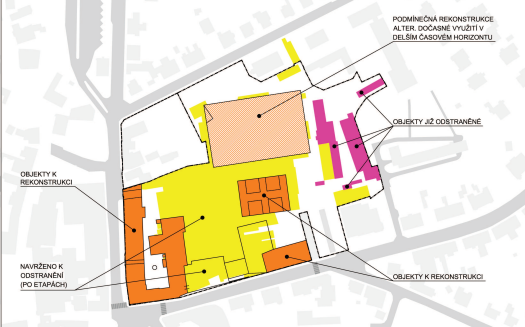
**PŘÍKLADY PRVKŮ PRO UDRŽITELNÝ ROZVOJ |**

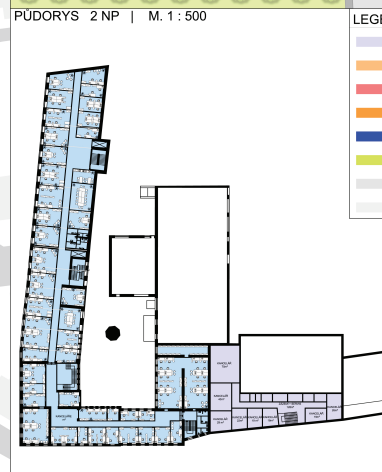
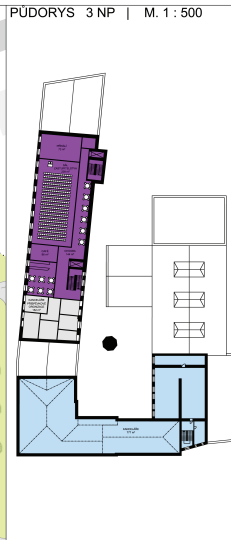
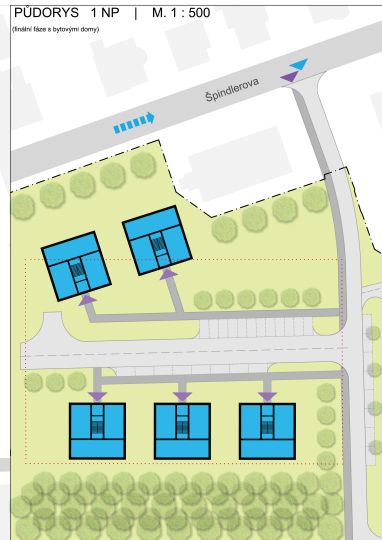
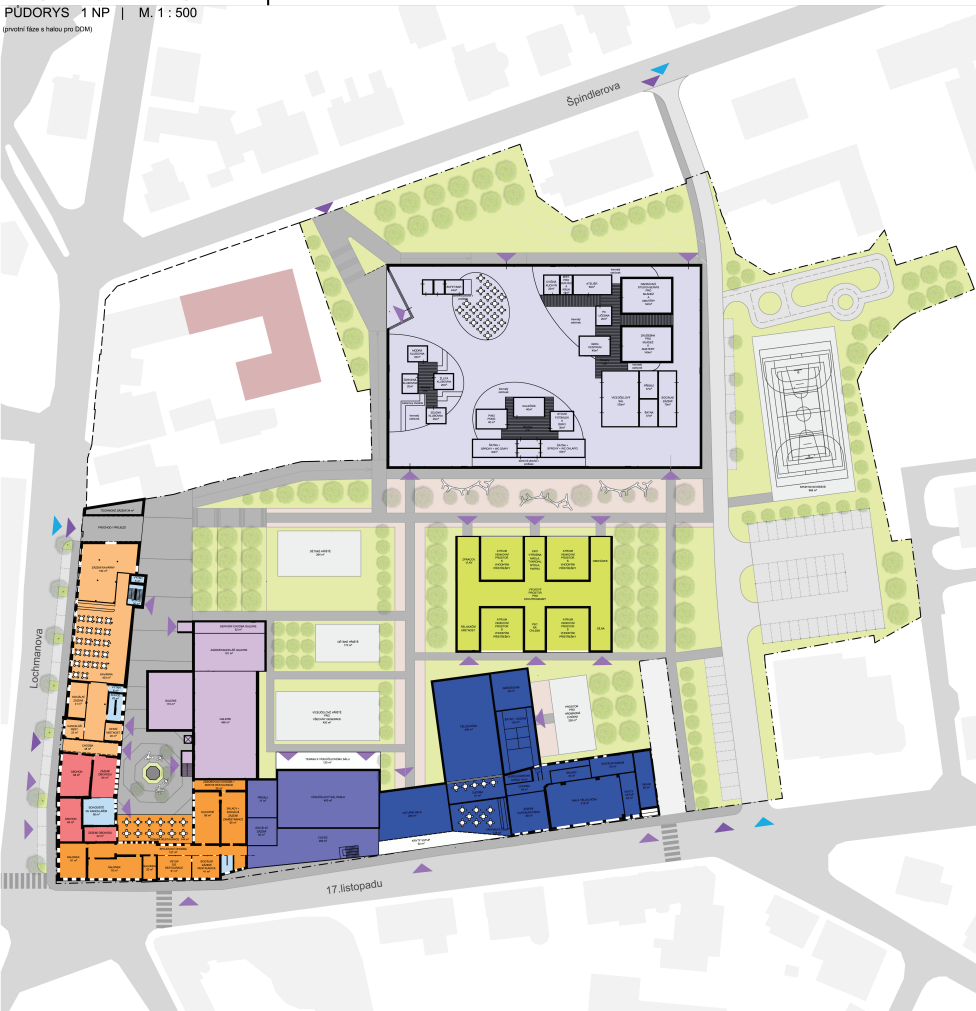


**SCHEMA KONCEPTU UDRŽITELNOSTI |**



**SCHEMA ANALÝZY TECHNICKÉHO STAVU A VYUŽITELNOSTI BUDOV |**





**LEGENDA**

domov dětí a mládeže (DDM)	dostavba bloku
kavárna	víceobytový sál DDM
obchody	galerie
restaurace	hřiště
sport	karaoke
minizooakvária	zaskuplékivo
síňka	příspěvková organizace
okružní zástavba	bydlení v BD

**SCHEMATA**

**POSTUP REGENERACE** | M. 1 : 1 000



**LEGENDA**

- 1 - etapa první
- 2 - etapa druhá
- 3 - etapa třetí
- 4 - etapa čtvrtá
- 5 - etapa pátá
- 6 - etapa šestá
- 7 - etapa sedmá

okružní zástavba  
 dostavba bloku  
 7 - etapa mobilní dostavby

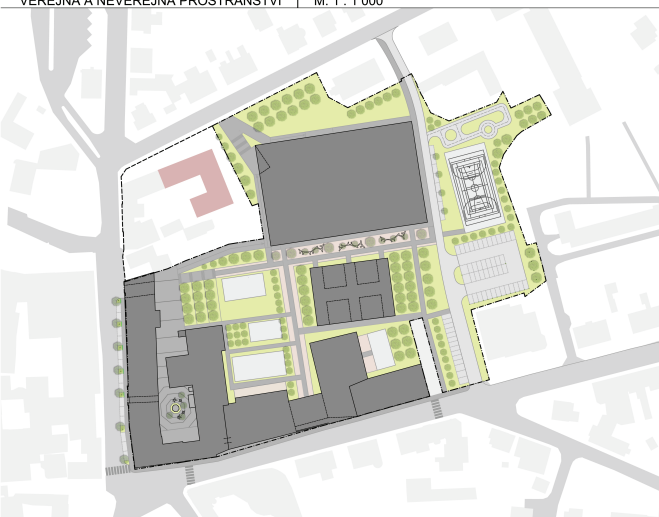
**DOPRAVNÍ ŘEŠENÍ** | M. 1 : 1 000



**LEGENDA**

- vjezd do areálu
- vstup do areálu
- vstup do objektu
- doprava automobilová
- doprava pěší
- doprava cyklistická
- doprava autobusová
- jednosměrný provoz
- obousměrný provoz
- doprava v křídle
- komunikace pro auta
- další zpevněné plochy
- variantní trasa komunikace
- BUS nádraží
- obrys zadaného území
- případné rozšíření území
- okružní zástavba
- dostavba bloku
- okružní síňka
- zábavení

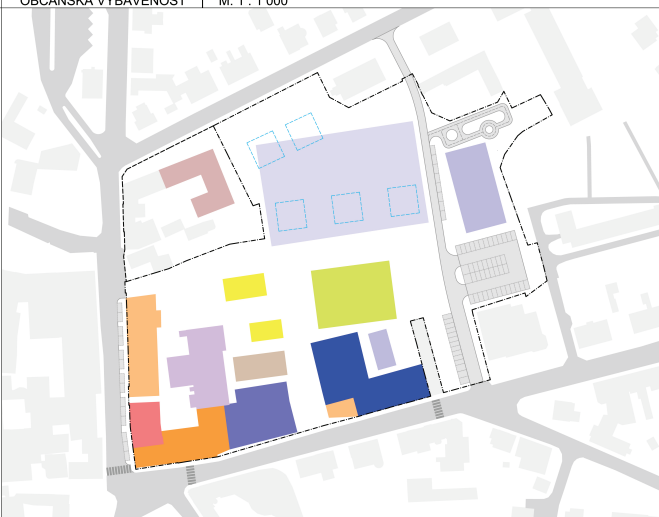
**VEŘEJNÁ A NEVEŘEJNÁ PROSTRANSTVÍ** | M. 1 : 1 000



**LEGENDA**

- hřiště (občasná, sportovní)
- velký zelen
- chodník, náhled, obytové sčítání, dopravní hřiště
- terasa
- síňka
- parkovací plocha
- okružní zástavba
- dostavba bloku
- požární plocha
- obrys zadaného území
- případné rozšíření území
- mobilní Escalot

**OBČANSKÁ VYBAVENOST** | M. 1 : 1 000



**LEGENDA**

- domov dětí a mládeže (DDM)
- kavárna
- obchody
- restaurace
- školačka DDM/veřejná
- minizooakvária DDM
- síňka
- okružní zástavba
- dostavba bloku
- víceobytový sál DDM
- galerie
- hřiště občanské DDM
- hřiště sportovní DDM/veřejné
- víceúčelová plocha
- bydlení v BD
- obrys zadaného území
- případné rozšíření území



**LEGENDA**

- hřiště (pískák, sportovní)
- veřejná zeleň
- chodníky, nástupi, ploškové schodiště, dopravní hřiště
- terasa
- síň
- parkovací plocha
- okružní zástavka
- dostavba bloku
- pokopevná plocha
- obrys zadního území
- případné rozšíření území
- mobilní Escotel

**LEGENDA** plochy a objekty

- nových
- transformovaných
- již odstraňovaných
- k odstranění
- zachovaných

3D ZOBRAZENÍ |

VIZUALIZACE nároží ulic Lochmanova a 17. listopadu



VIZUALIZACE ulice 17. listopadu



VIZUALIZACE atria s komínem



VIZUALIZACE interiéru haly DDM

